

# 鬼遊び

## 十字鬼

### 遊び方

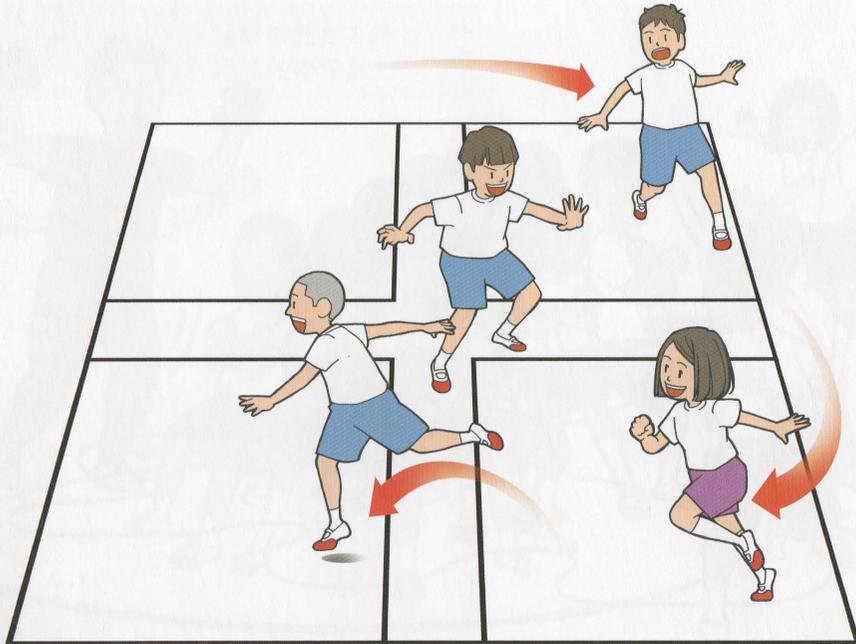
- ・地面に上のようなコートを描きます。
- ・鬼を決め、鬼は十字の中に入り、子は四角の中に入ります。
- ・スタートの合図で、子は時計回りに移動します。
- ・移動するときに鬼にタッチされたり、十字に落ちたりすると、子は外へ出ます。
- ・決められた周回数を走ることができた子の勝ちです。

### アレンジの方法

- ・鬼を多くしたり、十字の幅を広くしたりすると、スリルが増します。
- ・子が鬼にタッチされたら交代したり、交代せずに鬼を増やしたりすると楽しいでしょう。
- ・図1のように、移動方法をケンケンにすると難易度が増して、より楽しくなります。

遊びの効果

- 敏捷性の向上
- 巧緻性の向上



### 特徴・楽しさ

この遊びは、鬼を巧みに避けながら、決められた周回数を走ることが楽しい鬼遊びです。十字鬼では素早く移動したり、鬼のタッチをかわしたりしながら遊ぶことができ、敏捷性や巧緻性の向上が期待できます。周回数を多くすれば、全身持久力も養われるでしょう。

鬼を複数にして持ち場を決めたり、子はフェイントをかけるなど複数で協力して移動したりするなど、仲間と協力して遊ぶこともできます。なかなかタッチできずに鬼を継続する子どもがいます。様子を見て交代させるなどの配慮が必要です。

図1

